

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 1
Nom, prénom : SAMBA LOUZEY Roméo Aristide		N° candidat : 2443859427
Épreuve ponctuelle <input checked="" type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input type="checkbox"/>	Date : / /.....
Organisation support de la réalisation professionnelle : M2L		
Intitulé de la réalisation professionnelle : Création d'une application JAVA de gestion du personnel des ligues		
Période de réalisation : 01/01/2025 – 15/04/2025 Lieu : ITIC Paris		
Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données 		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) : <p>Il nous a été demandé de concevoir une application pour les employés de la M2L donnant la possibilité aux administrateurs des différentes ligues de recensement des employés de leurs ligues respectives. La couche métier de l'application était fournie et différents niveaux d'utilisateurs requis.</p> <p>Résultats attendus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le but est de désigner un administrateur par ligue pour la gestion des employés • Création et modélisation de l'interface graphique • Présentation des menus du dialogue en ligne de commande avec un arbre heuristique 		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² : <ul style="list-style-type: none"> • Langages utilisés : JAVA, MySQL • PHP MyAdmin • IDE : Eclipse • Versionning : Github • Design : Figma et looping 		
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ : <p>Lien du dépôt github : https://github.com/Stephanemd/Personnel</p> <p>Lien de la page portfolio : https://aristidesamba.github.io/portfolio-aristide/javapageproject.html</p>		

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

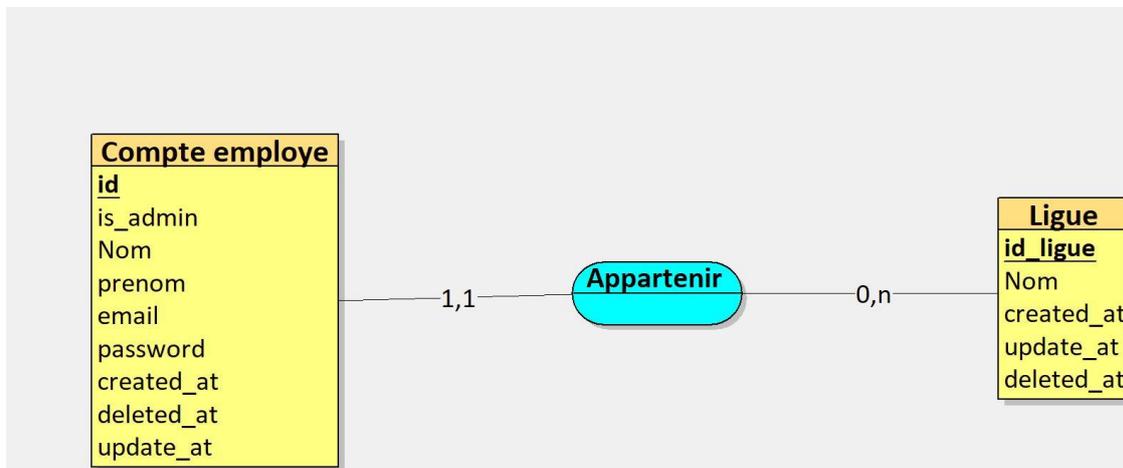
³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs



Aspect fonctionnel :

L'application JAVA a pour but de gérer les employés des ligues. Pour cela, trois niveaux d'habilitation ci-dessus doivent être mis en place :

- Un simple employé de ligue peut ouvrir l'application et s'en servir comme un annuaire, mais il ne dispose d'aucun droit d'écriture.
- Un employé par ligue est administrateur et dispose de droits d'écriture ; peut gérer la liste des employés de sa propre ligue avec une application bureau.
- Le super administrateur a accès en écriture à tous les employés des ligues. Il peut aussi gérer les comptes des administrateurs des ligues avec une application accessible en ligne de commande.

Aspect technique :

- Connexion à la base de données avec JDBC
- Création de l'interface graphique (Swing)
- Possibilité de changer l'administrateur d'une ligue en ligne de commande
- Rédaction d'un mode opératoire à l'usage des administrateurs.
- Création de la base de données.